**Meerkats**

Relatório Intercalar



Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação

Programação em Lógica

**Grupo Meerkats\_2:**

Daniel Silva Reis – up201308586

Guilherme Vieira Pinto – up201305803

Faculdade de Engenharia da Universidade do Porto

Rua Roberto Frias, sn, 4200-465 Porto, Portugal

1. Meerkats

O jogo Meerkats é um jogo que pode ser jogado com 2,3, ou 4 jogadores. Usa um tabuleiro hexagonal de 5 hexágonos por lado. Para jogar, são necessárias também 60 pedras de 4 cores diferentes (15 azuis, 15 vermelhas, 15 verdes e 15 amarelas).

O tabuleiro inicialmente começa vazio e cada jogador retira 1 pedra das 4 pedras de cores diferentes (cada jogador fica com uma cor diferente até ao final do jogo).

Um jogador qualquer começa por colocar uma pedra de qualquer cor no tabuleiro. A ordem de jogada é no sentido anti-horário desde jogador.

Depois da primeira jogada, cada jogador na sua ronda tem de jogar uma pedra da cor que desejar e depois mover uma qualquer peça existente no tabuleiro para um espaço vazio.

Uma pedra pode apenas ser movimentada em linha em qualquer direção até alcançar o fim do tabuleiro ou então uma pedra existente no tabuleiro. A movimentação da pedra não pode incluir saltos por cima de pedras existentes no tabuleiro.

O principal objetivo desde jogo é que um jogador consiga agrupar as suas 15 peças, ou seja, que as peças estejam todas ligadas entre si.

Caso os jogadores não consigam agrupar as suas 15 peças completamente e o tabuleiro fique cheiro, o jogador vencedor é aquele que consegue agrupar o maior numero de peças da sua cor. Caso exista empate entre estes jogadores, ganha aquele que tiver o segundo maior grupo.

ISTO ESTÀ FODA AMIGO ☹☹☹☹☹